



SCRATCH

**cumple 10 años.
¡Organizá un Scratch Day!
Mayo 2017**



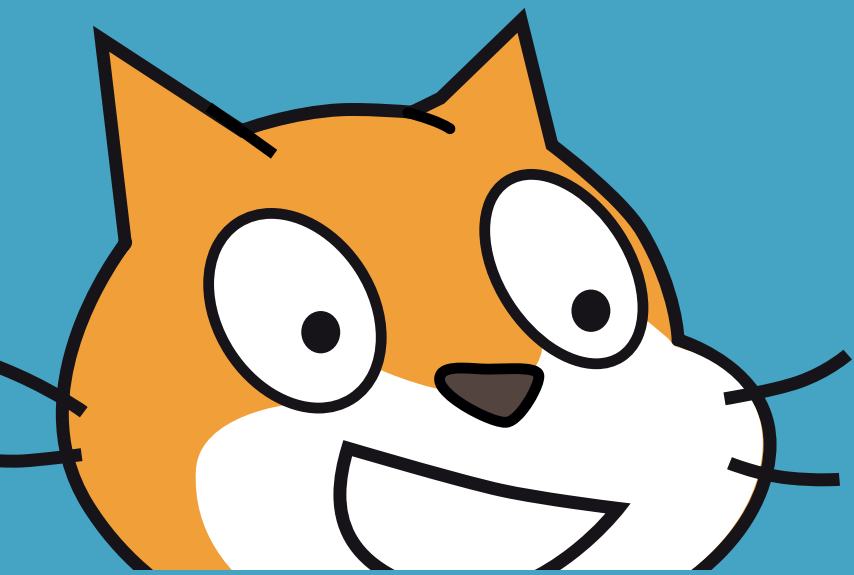
PLANIED

Plan Nacional Integral
de Educación Digital

Secretaría de Innovación y Calidad Educativa



Ministerio de Educación y Deportes
Presidencia de la Nación



**En mayo Scratch
cumple 10 años.**

Te proponemos armar
un evento Scratch Day
para celebrarlo.



Esta jornada de talleres y juegos ofrece un valioso escenario para promover el uso de la programación en la comunidad educativa.

A continuación encontrarás todo el material para poder desarrollarla.



Comenzando por...

Imaginar

- ¿Qué alcance le queremos dar al evento?

Planificar

- Espacio (salones de actos, aulas, patios de escuela, etc.)
- Diseño de actividades
- Convocatoria a talleristas


Invitar

- Difusión efectiva por diferentes medios

Postear

- Compartir material #ScratchDayPlanied

Algunas propuestas



- Invitar a los chicos a jugar con sus *netbooks*.

- Ambientar festivamente el espacio y realizar actividades recreativas.

- Convocar a las familias para que participen de la jornada.

- Convocar a los docentes como talleristas o participantes.

- Crear una sala de videojuegos utilizando cámara web con Scratch 2.0.

- Si querés sumar tu punto de encuentro, registrá el evento en el servidor de Scratch (<https://day.scratch.mit.edu>).

Recursos disponibles



Existe gran variedad de material disponible para trabajar en la jornada:

- Modelo de actividades para desarrollar ese día.
(<https://scratch.mit.edu/go>)

- Imágenes para decorar el lugar y diseñar las invitaciones:
(<https://day.scratch.mit.edu/host>)

es importante pensar un espacio que motive la creatividad y el juego.



Para los más chicos:

Te recomendamos usar las Tarjetas Scratch

(<https://cdn.scratch.mit.edu/scratchr2/static/pdfs/help/es/Scratch2Cards.pdf>)





¡Animate!

Es importante que compartas la experiencia.



#ScratchDayPlanied